



Vorwort

Ziel dieses Regelwerkes ist es, die Nutzung von InGame Fahrzeugen auf unseren Airsoft Events für Fahrzeugverantwortlichen/-fahrer, Besatzung und Spieler, sicher zu gestalten und dabei einen höchstmöglichen Spielspaß für alle Beteiligten zu gewährleisten.

Bitte lest euch dieses Regelwerk vor jeder Veranstaltung durch.
Dies dient in erster Linie nicht nur eurer eigenen Sicherheit, sondern auch der eurer Mitspieler.
Für Rückfragen stehen wir euch gerne zur Verfügung.

Da in einem Haftungsfall die Versicherungslage nicht klar definiert ist, wird über die Einhaltung dieses Werkes hinaus, um die erforderliche Vorsicht geboten, um Unfälle zu vermeiden.
Grundsätzlich verlieren Fahrzeuge, auch mit Straßenzulassung, ihren Versicherungsschutz, sobald sie ein Privatgelände betreten und Umbauten vorgenommen wurden.
Dies betrifft z. B. Umbauten für MG's, Verkleinerung von Scheiben durch Planen usw.

Für jedes InGame Fahrzeug wird dem Veranstalter ein Fahrzeugverantwortlicher benannt.
Der Veranstalter behält sich vor, Fahrzeuge vor der Nutzung auf dem Event zu überprüfen und eine Sicherheitseinweisung durchzuführen.
Grundsätzlich ist der Veranstalter von der Haftung ausgeschlossen und der Fahrzeugverantwortliche sowie die Fahrzeugführer selbst sind für die sichere Handhabung des Fahrzeuges verantwortlich.

Übersicht:

1	Allgemeine Sicherheitsregeln	2
1.1	Anforderungen InGame Fahrzeug	2
1.2	Anforderungen Fahrzeugverantwortlicher / Fahrzeugführer.....	2
1.3	Sicherheitsregeln für die Nutzung der InGame Fahrzeuge	3
1.4	Sicherungsposten	3
1.5	Kamerasysteme	3
2	Spielregeln InGame Fahrzeuge.....	4
2.1	Allgemein	4
2.2	Treffersystem	4
2.3	„Hit“-Regel.....	4
2.4	Weitere Fahrzeugspielregeln.....	5
3	Verschiedenes	5
3.1	Allgemeines.....	5
3.2	Verantwortlichkeit & Fragen	5

1 Allgemeine Sicherheitsregeln

1.1 Anforderungen InGame Fahrzeug

Fahrzeuge müssen bestimmte Sicherheitsvoraussetzungen erfüllen, um aktiv am Spiel teilnehmen zu dürfen. Dabei handelt es sich unter anderem um sicherheitsrelevante Einbauten, die voll funktionsfähig vorhanden sein müssen:

- Fußbremse,
- Feststellbremse,
- intakte Reifen,
- Motordichtigkeit (Kein Flüssigkeitsverlust von Betriebsstoffen z. B. Öl oder Treibstoff),
- stabile Grundbasis der an dem Fahrzeug angebrachten Umbauten (z. B. keine Kartonage),
- keine scharfkantigen, spitzen oder losen Anbauten, die Personen verletzen könnten,
- ausreichend Sicht in Fahrtrichtung. Wenn diese nicht gegeben ist, muss diese Sichtbehinderung durch Sicherungsposten (siehe 1.4) oder einer Kamera ausgeglichen werden (siehe 1.5).

1.2 Anforderungen Fahrzeugverantwortlicher / Fahrzeugführer

Um ein InGame Fahrzeug im Spiel führen zu dürfen, müssen bestimmte Anforderungen vom Fahrzeugverantwortlichen erfüllt werden:

- mindestens 18 Jahre alt,
- in Besitz einer gültigen Fahrerlaubnis,
- Kenntnis und Einhaltung des Sicherheitskonzeptes, Spielregelwerks sowie Regelwerk InGame Fahrzeuge,
- Kenntnis der Versicherungslage,
- Teilnahme an der Sicherheits- / Regeleinweisung,
- Abgabe der unterzeichneten Verzichtserklärung / Verpflichtungserklärung,
- in der Lage ein InGame Fahrzeug verantwortungsvoll auf dem Spielfeld zu bewegen.

Ist der Fahrzeugverantwortliche nicht der Fahrzeugführer und / oder wird das InGame Fahrzeug von mehreren Personen im Wechsel geführt, ist der Fahrzeugverantwortliche allein dafür verantwortlich und hat dafür Sorge zu tragen, dass die Anforderungen vom Fahrzeugführer erfüllt werden.

Die Sicherheits- / Regeleinweisung des Fahrzeugführers erfolgt vollumfänglich und verantwortungsbewusst vom Fahrzeugverantwortlichen.

1.3 Sicherheitsregeln für die Nutzung der InGame Fahrzeuge

Für die Nutzung der InGame Fahrzeuge auf dem Spielfeld gelten folgende Regeln:

- Einhaltung der Geschwindigkeitsbegrenzungen (Schrittgeschwindigkeit auf befestigten Feld- und Waldwegen; max. 25 km/h auf Betonstraßen).
- Der Fahrer muss jederzeit freie Sicht haben, ggf. durch die nachfolgend benannten Hilfsmittel.
- Das Fahrzeug darf nur auf befestigten Wegen / Feldwegen bewegt werden.
Eine Bewegung „Querfeldein“ ist untersagt, da sich auf dem Gelände u. a. schwer einsehbare Gräben, Stacheldraht, scharfkantige Gebäudereste etc. befinden können.
- Das Fahrzeug ist stets so zu positionieren, dass ein gefahrloser Rückzug möglich ist.
- Sollte sich eine Spielsituation so entwickeln, dass sich das Fahrzeug innerhalb der Sicherheitsabstände für Airsoftwaffen befindet (egal ob Fahrzeugbesatzung oder Spieler), hat sich das Fahrzeug umgehend zurückzuziehen.
- Ist es zu einem Unfall gekommen, ist umgehend die Orga zu informieren, die Unfallstelle abzusichern und ggf. Erste Hilfe zu leisten. Nähere Ausführungen hierzu können dem Hauptregelwerk entnommen werden.

1.4 Sicherungsposten

Ist eine ausreichende Sicht in Fahrtrichtung nicht gewährleistet, ist ein Sicherungsposten einzurichten.

Der Sicherungsposten ist der Beifahrer, ein Besatzungsmitglied oder eine eingeteilte Person, die sich am Fahrzeug befindet und statt des Fahrers Einblick in die nicht einsehbaren Bereiche hat.

Dieser signalisiert dem Fahrer durch Anweisungen oder Sichtzeichen, ob der Fahrtweg frei ist. Der Sicherungsposten kann aktiv am Spiel teilnehmen (z. B. MG-Schütze), muss aber uneingeschränkt seine Aufgabe als Sicherungsposten wahrnehmen können.

Sicherheit geht vor Spiel!

1.5 Kamerasysteme

Ist eine ausreichende Sicht in Fahrtrichtung, auch nicht durch einen Sicherungsposten, gewährleistet, ist eine Kamera nachzurüsten, die es dem Fahrer ermöglicht, „tote Winkel“ bzw. nicht einsehbare Bereiche am Fahrzeug einsehen zu können.

2 Spielregeln InGame Fahrzeuge

2.1 Allgemein

Grundsätzlich sind die Spieler selbst für die Einhaltung der Spielregeln verantwortlich.

Da die Sonderregelungen für InGame Fahrzeuge möglicherweise nicht allen Spielern geläufig sind, ist der Fahrzeugverantwortliche dafür verantwortlich, dass Fahrer und Besatzung die Spielregeln für InGame Fahrzeuge kennen und einhalten.

2.2 Treffersystem

Auf den Events der Airsoft Helden wird ein Treffersystem genutzt, um einen Fahrzeugtreffer anzuzeigen.

- Das System besteht aus mehreren Trefferflächen und einem Rauchkörper. In der Regel erfolgt die Montage per Magnethalterungen oder Kabelbindern.
- Die Spielleitung behält sich vor, individuell nach Beschaffenheit des InGame Fahrzeugs, die Anzahl sowie die Platzierung der Trefferflächen zu variieren.
- Die Bereitstellung und Montage des Systems erfolgen durch das Technikteam der Airsoft Helden gegen Hinterlegung des Personalausweises des Fahrzeugverantwortlichen oder einem anderen geeigneten Ausweisdokument als Pfand.
Kein Pfand = kein Treffersystem!
- Eine Bedienung bzw. Reaktivierung des Treffersystems während der Spielzeit erfolgt ausschließlich durch das Technikteam der Airsoft Helden oder die vom Technikteam festgelegten Personen.
- Eine Manipulation des Systems durch Dritte kann zu Punktabzug für die jeweilige Spielpartei, bis hin zum Ausschluss des Verursachers oder des InGame Fahrzeuges führen. Im Zweifel wird der Fahrzeugverantwortliche hierfür herangezogen.
- Der Veranstalter haftet nicht für Schäden, die in Zusammenhang mit dem Treffersystem wie z. B. durch Rauchaustritt entstehen könnten.

2.3 „Hit“-Regel

Die Treffermarkierung erfolgt über ein vor Spielbeginn montiertes Treffersystem am Fahrzeug.

- Wird der Fahrer oder ein Besatzungsmitglied getroffen, gilt die reguläre „Hit“-Regel für Spieler. Heilen und Plündern sind zulässig. Nach 2 Minuten ist der Spieler „Out“.
- Ein Fahrzeug ist „Hit“, wenn eine Trefferfläche zerstört und dadurch ein Rauchkörper ausgelöst wird.
- Sollte festgestellt werden, dass eine Trefferfläche zerstört und der Rauchkörper ggf. durch eine Fehlfunktion nicht ausgelöst wurde, ist das Fahrzeug analog als „Hit“ zu behandeln.

Wenn ein Fahrzeug „Hit“ ist, gelten folgende Regelungen:

- Fahrer und Besatzungsmitglieder sind nicht nur „Hit“, sondern direkt „Out“.
- Absetzen und Weiterspielen ist nicht möglich.

- Ein Fahrzeug darf erst wieder am Spielgeschehen teilnehmen, wenn das Treffersystem zurückgesetzt wurde.

2.4 Weitere Fahrzeugspielregeln

- Jedes Fahrzeug ist entsprechend der zugehörigen Spielpartei zu kennzeichnen. Die Kennzeichnung erfolgt im Rahmen der Montage des Treffersystems.
- Fensterscheiben dürfen während des Spiels geschlossen bleiben.
- Schießt ein Besatzungsmitglied durch ein Fenster, ist dieses vollständig zu öffnen.
Die Nutzung einer Airsoft durch einen Fensterspalt ist nicht zulässig - analog Blind-Fire Regelung bzw. als Schütze ist stets eine angemessene Trefferfläche anzubieten. Hiervon ausgenommen sind MG Aufbauten < 0,5 Joule. Der Veranstalter behält sich vor, die Leistung während des Spiels zu überprüfen.

3 Verschiedenes

3.1 Allgemeines

Sollten einzelne Ausführungen dieses Regelwerkes unwirksam oder undurchführbar sein, bleibt davon die Wirksamkeit des Regelwerkes im Übrigen unberührt. An die Stelle der unwirksamen oder undurchführbaren Bestimmung soll diejenige wirksame und durchführbare Regelung treten, deren Wirkungen der Zielsetzung am nächsten kommen.

3.2 Verantwortlichkeit & Fragen

Verantwortlich für das Regelwerk ist das Team der Airsoft Helden GmbH.

Fragen hierzu sind generell an technik@airsofthelden.de zu richten.